Nova instalação - Maker3

- 1 Realizar o download do instalador disponível no nosso portal;
- 2 Após extrair a pasta executar o arquivo Setup.exe conforme a imagem abaixo:

~	Provide States of the local division of the	state in the later of	and the second s		
Instalador	r Maker 3 🔸			• 49	Pesquisar Instalador Maker 3 🔎
Organizar 👻 Incluir na	biblioteca 👻 Compartilhar com 👻	Gravar Nova pasta			i≡ • 🔟 🔞
🔆 Favoritos	Nome	Data de modificaç	Tipo Tamanho		
📃 Área de Trabalho	퉬 Common	27/12/2013 11:04	Pasta de arquivos		
鷆 Downloads	퉬 program files	27/12/2013 11:04	Pasta de arquivos		
🔢 Locais	🍑 sxs	27/12/2013 11:05	Pasta de arquivos		
	鷆 System	27/12/2013 11:05	Pasta de arquivos		
🥽 Bibliotecas	鷆 Windows	27/12/2013 11:05	Pasta de arquivos		
📄 Documentos	🚳 gdiplus.dll	26/02/2004 20:33	Extensão de aplica 1.600 KB		
📔 Imagens	🔀 Maker 3.msi	26/12/2013 19:16	Pacote do Windo 252.321 KB		
👌 Músicas	🔤 Setup.exe	26/12/2013 19:17	Aplicativo 3.101 KB		
🚼 Vídeos					
🕵 Computador 🚢 Disco Local (C:) 👝 Disco Local (D:)					
🗣 Rede					
🚳 🤌 🗵	I 🚞 💿 😰 🤇	× 1		PT	薈 ▲ 隆 🛱 🔽 🌜 17:48

3 – A próxima imagem demonstra a janela do instalador. Basta clicar em Avançar que o próprio instalador irá montar o ambiente:







4 – Serão instalados os seguintes objetos: Maker3, Postgres 9.0 e Tomcat 6.0. Essa instalação não irá influenciar nas instalações antigas do Maker;

5 – Após terminar o processo execute o Maker através do atalho FMakerCorporate.exe ou FMaker.exe a depender do tipo de token utilizado;

Abrindo um projeto existente

1- Realize o backup do banco de dados do projeto antes de abri-lo no Maker3(IMPORTANTE);

2 – Para abrir o projeto no Maker3, acesse a opção Novo Projeto:



3 – Preencha os campos de conexão com o banco de dados, clique em Conectar e escolha a opção Configurar um Projeto Existente:

00	Maker 3	
	🚍 Salvar 🗐 Salvar Tudo 🐚 Projeko ਦ 🗶 Utilizários e 🏢 Documentação e 🏢 Mobile e 😭 Segurança e 🛱 Configurações e 📩 Plug-in e	
	Desenvolvmento Visualização	
Gerenciador de Objetos	Assistente de criação de projetos Consciendo os Banco de Dados Too de banco de dados Postge5QL Servidar Soula Mendo banco de idados Testes_maker3 Logan do usuáteo postges Sub Configura y martenizado o seu novo projeto" Postges Temas Temas Temas Sub Configura y martenizado o seu novo projeto" Postges Temas Temas Postges o seu novo projeto" Postges da quas partenizado o seu novo projeto" Postges Configura y martenizado o seu novo projeto" Postges Configura y martenizado o seu novo projeto" Partenizado o seu novo projeto" Parteniz	Scheel
Siste	lema: Versão: Usuário: [cem identificação] Webrur: Conestado 💿 🤌 👔 📷 👩 💽 💽 🔍 👊	11:32

4 – Será possível visualizar o nome do projeto na lista:

00	Maker 3	
	🔚 Salvar 🗐 Salvar Tudo 📗 Projeko e 💢 Uklikários e 🛄 Documentação e 🏢 Mobele e 🔒 Segurança e Ko _{ca} Configurações e 📩 Plug-in e	
Gerenciador de Objetos	Deservedvinento Visualização Assistente de criação de projeto: Image: Consectando ao Banco de Dados Consectando ao Banco de Dados Image: Consectando ao Banco de Dados PostgesGaL Image: Consectando ao Banco de Dados PostgesGaL Image: Consectando ao Banco de Dados Image: Consectando ao Banco de Dados Image: Consectando ao Banco de dados Deservedur Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image: Consectando ao Banco de dados Image	Schwei
	🖉 DK 🕺 Çancela	
Siste	iema veršac Usudio: jem derblicação Weburr. Conectado	11:34 27/12/2013

5 – Na lista Tema, escolha o template que será utilizado, clique em ok e salve o arquivo wfre do projeto na pasta systems do Webrun referente à instalação do Maker3;