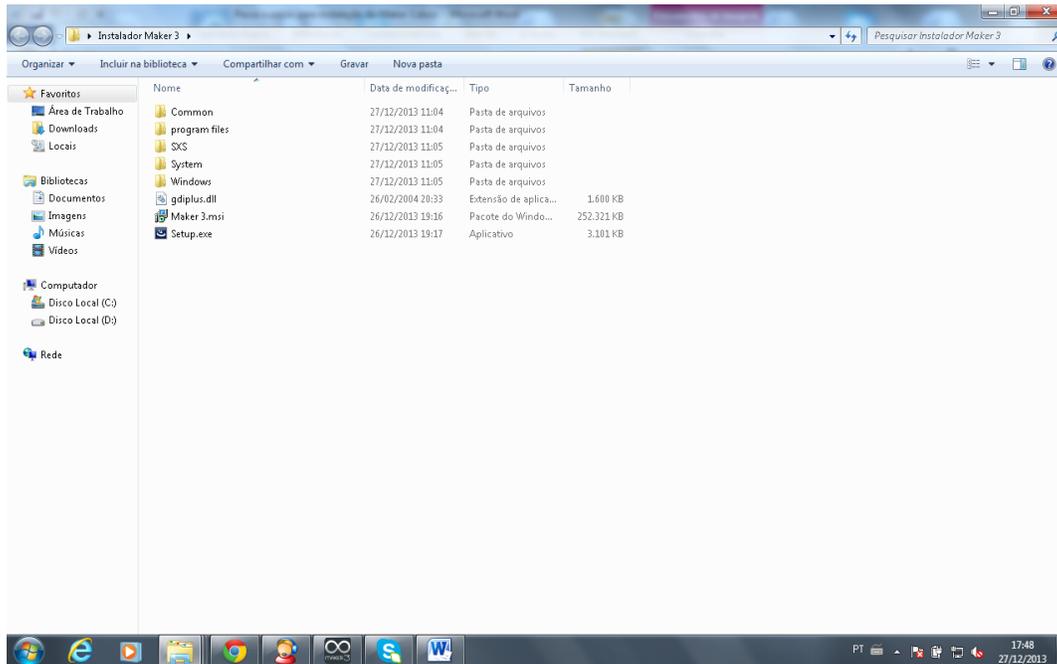


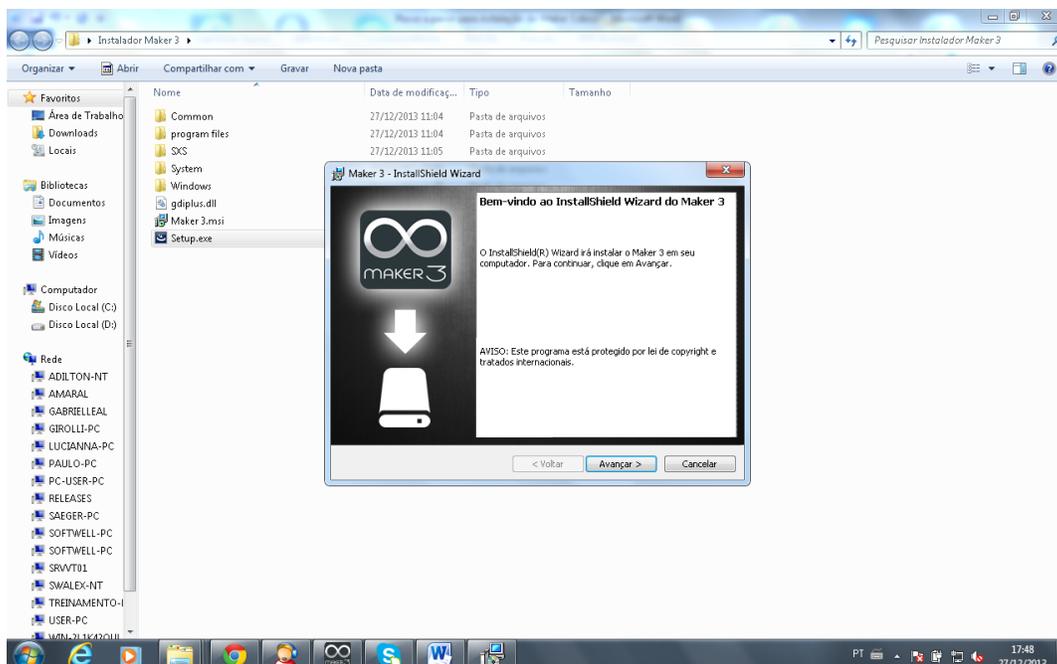
# Nova instalação - Maker3

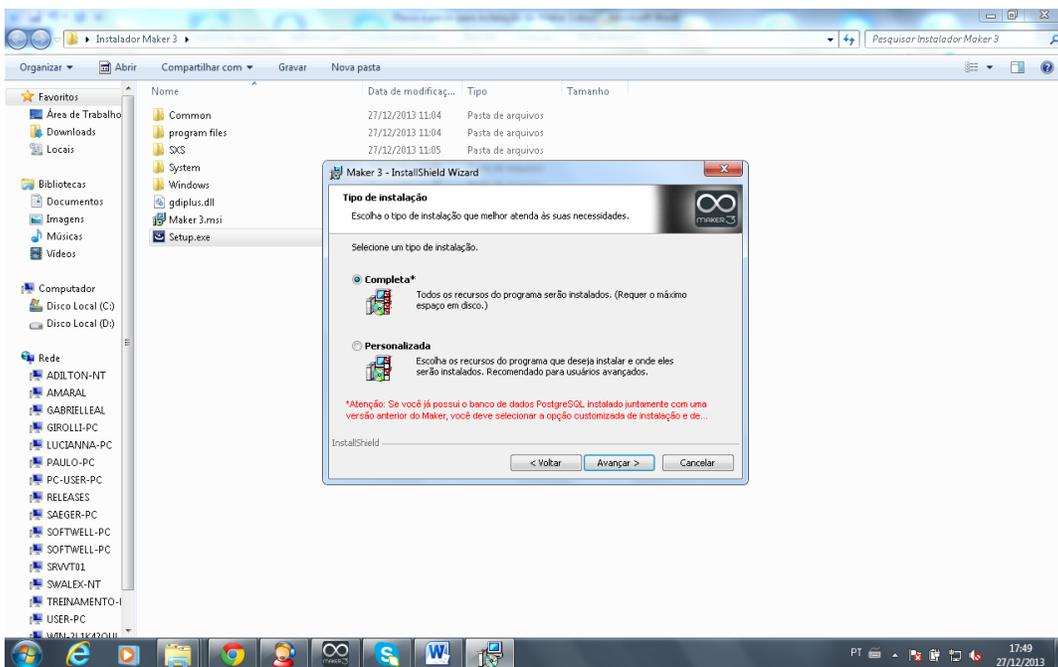
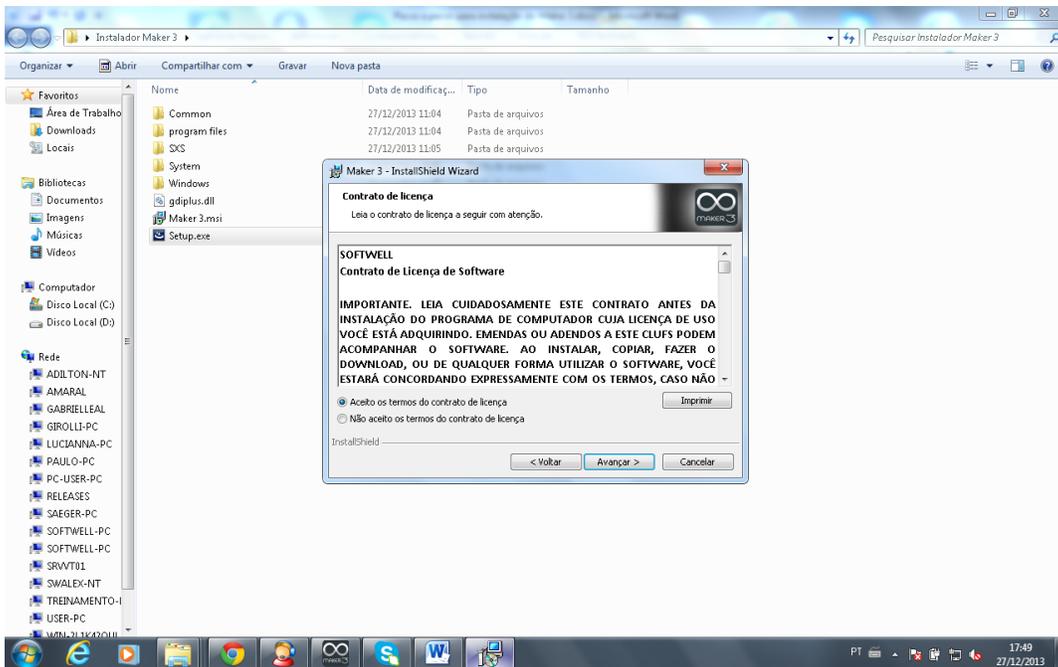
1 - Realizar o download do instalador disponível no nosso portal;

2 – Após extrair a pasta executar o arquivo Setup.exe conforme a imagem abaixo:



3 – A próxima imagem demonstra a janela do instalador. Basta clicar em Avançar que o próprio instalador irá montar o ambiente:





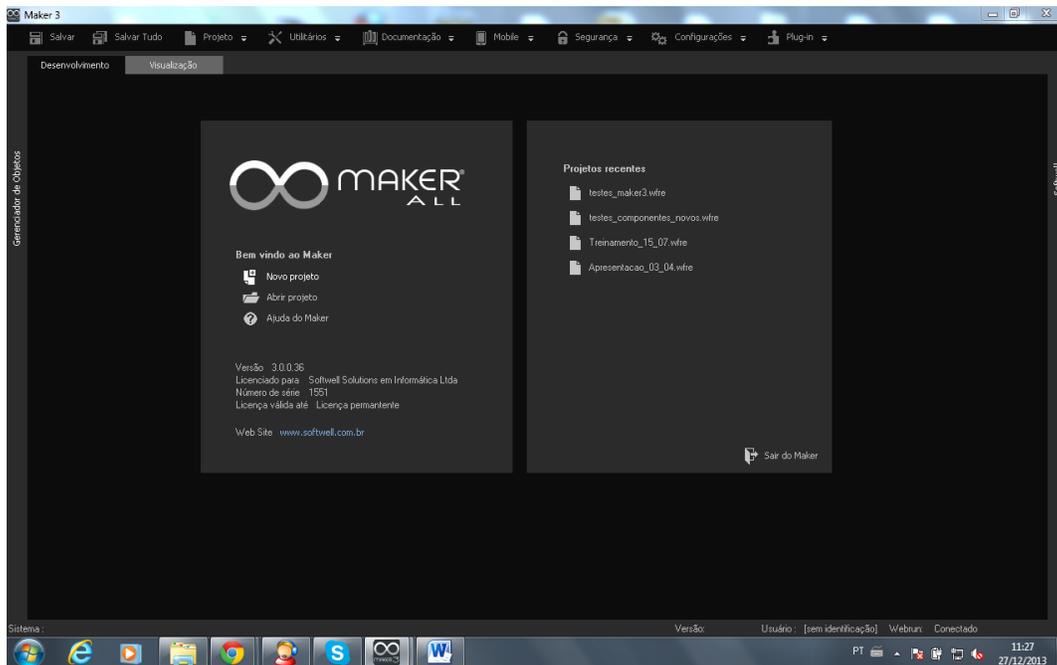
4 – Serão instalados os seguintes objetos: Maker3, Postgres 9.0 e Tomcat 6.0. Essa instalação não irá influenciar nas instalações antigas do Maker;

5 –Após terminar o processo execute o Maker através do atalho FMakerCorporate.exe ou FMaker.exe a depender do tipo de token utilizado;

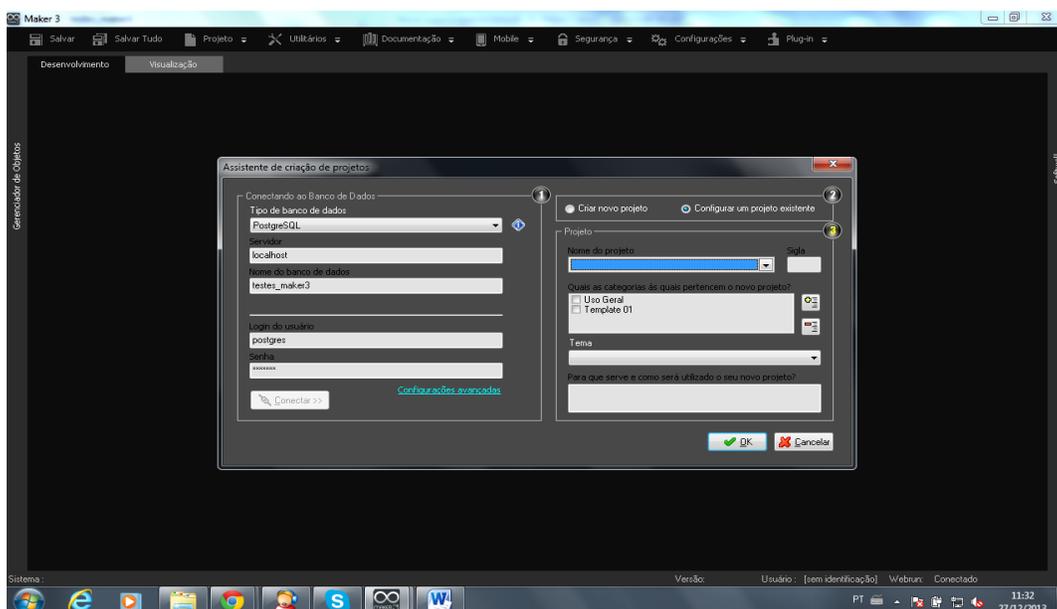
# Abrindo um projeto existente

1- Realize o backup do banco de dados do projeto antes de abri-lo no Maker3(IMPORTANTE);

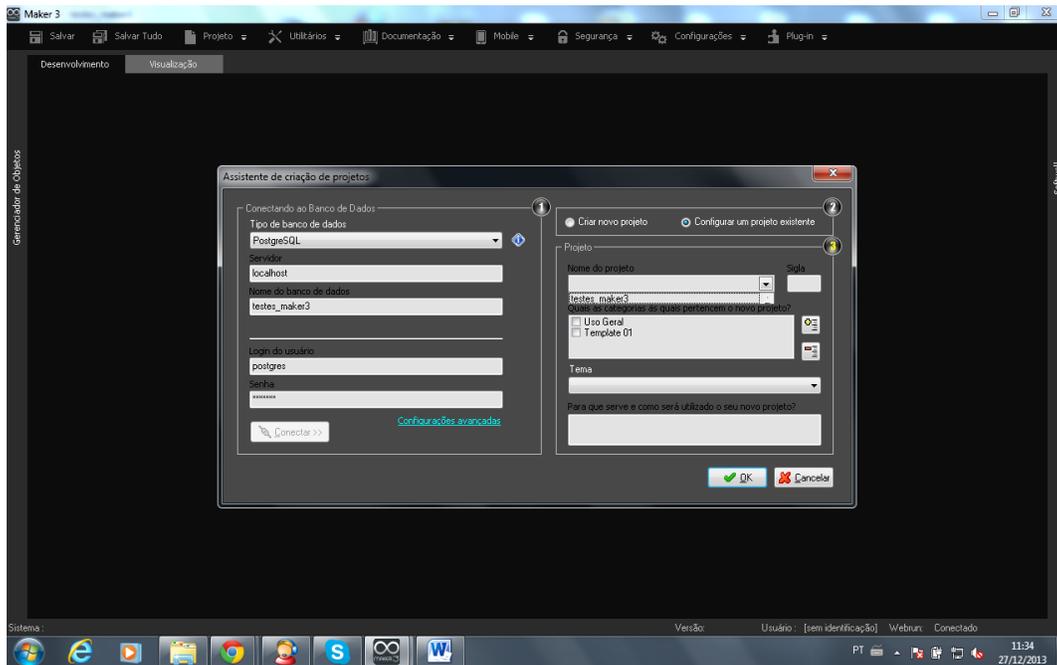
2 – Para abrir o projeto no Maker3, acesse a opção Novo Projeto:



3 – Preencha os campos de conexão com o banco de dados, clique em Conectar e escolha a opção Configurar um Projeto Existente:



4 – Será possível visualizar o nome do projeto na lista:



5 – Na lista Tema, escolha o template que será utilizado, clique em ok e salve o arquivo wfre do projeto na pasta systems do Webrun referente à instalação do Maker3;